



FOOD AND NUTRITION

“La pirámide de la buena alimentación”

Ref. 20554



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

LA PIRÁMIDE DE LA BUENA ALIMENTACIÓN

Ref. 20554



CONTENIDO:

- Puzzle-pirámide (67x46cm) de 12 piezas
- Fichas: 54 alimentos
- 1 dado
- Círculos adhesivos de colores
- Póster de la pirámide de los alimentos a color
- Pirámide de los alimentos en blanco y negro, para fotocopiar y colorear (con la guía)

EDAD RECOMENDADA:

De 3 a 8 años.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS:

Juego de asociación que consiste en lanzar el dado y, según el color que salga, completar la pirámide con los alimentos correspondientes en base a la frecuencia con que se deben tomar los alimentos:

- VERDE: frecuentemente
- AMARILLO: a veces
- ROJO: ocasionalmente

SISTEMA DE JUEGO Y RECOMENDACIONES DE USO

- 1) Pegar los círculos adhesivos sobre las 6 caras del dado: 3 verdes, 2 amarillos y 1 rojo.
- 2) Hacer el puzzle-pirámide.
- 3) Poner boca arriba los alimentos y repartirlos entre los jugadores.
- 4) El primer jugador lanza el dado, y según el color que salga, escoge entre sus alimentos, un alimento que pueda corresponder con dicho color, en base a la frecuencia con que se debe tomar (verde: frecuentemente / amarillo: a veces / rojo: ocasionalmente).
- 5) Sistema auto-corrector:
 - Comprobar en el reverso del alimento que la elección es correcta (coincide el color del dado con el reverso del alimento) y dejar en la zona de la pirámide del color correspondiente.



- Si no es correcta, se vuelve a dejar boca arriba donde estaba, junto a los demás alimentos.
- 6) Pasa el turno al siguiente jugador, y así sucesivamente.
- 7) Gana el que antes se queda sin alimentos y completa correctamente la pirámide.

Versión cooperativa (no competitiva):

- 1) Pegar los círculos adhesivos sobre las 6 caras del dado: 3 verdes, 2 amarillos y 1 rojo.
 - 2) Hacer el puzle-pirámide.
 - 3) Dejar boca arriba todos los alimentos en el centro de la mesa.
 - 4) El primer jugador lanza el dado, y según el color que salga, escoge un alimento que pueda corresponder con dicho color, en base a la frecuencia con que se debe tomar (verde: frecuentemente / amarillo: a veces / rojo: ocasionalmente). Los compañeros pueden ayudar a escoger el alimento.
 - 5) Sistema auto-corrector:
 - Comprobar en el reverso del alimento que la elección es correcta (coincide el color del dado con el reverso del alimento) y dejar en la zona de la pirámide del color correspondiente.
 - Si no es correcta, se vuelve a dejar boca arriba donde estaba, junto a los demás alimentos.
 - 6) Pasa el turno al siguiente jugador, y así sucesivamente.
 - 7) El juego termina cuando se completa la pirámide con todos los alimentos.
- Pueden jugar muchos niños al mismo tiempo respetando el turno.



