

## ¿Qué es el kit individual inicial de ARDUINO?

Empieza rápida y fácilmente a aprender electrónica con el Arduino Starter Kit, que tiene un atractivo universal para los fanáticos de **STEM** en el hogar, las empresas de las industrias **STEAM** y las escuelas por igual.

No se requiere experiencia previa, ya que el ARDUINO Starter Kit presenta **codificación**, **electrónica** y los fundamentos de la **programación** con Arduino a través de 15 proyectos divertidos, atractivos y prácticos.

Puedes utilizar el kit de inicio para enseñar a los estudiantes sobre la **corriente**, el **voltaje** y la **lógica digital**, así como los fundamentos de la **programación**.

Hay una introducción a los **sensores** y **actuadores** y cómo comprender las señales digitales y analógicas. Dentro de todo esto, enseñará a los estudiantes cómo **pensar críticamente**, aprender en **colaboración** y **resolver problemas**.



## Proyectos

- 01 **CONOZCA SUS HERRAMIENTAS** una introducción a los conceptos básicos
- 02 **INTERFAZ DE NAVE ESPACIAL** diseña el panel de control de tu nave espacial
- 03 **LOVE-O-METER** mide qué tan ardiente eres
- 04 **LÁMPARA MEZCLA COLORES** produce color con una lámpara que utiliza la luz como entrada
- 05 **MOOD CUE** indica a la gente cómo te está yendo
- 06 **LIGHT THEREMIN** crea un instrumento musical que tocas moviendo las manos
- 07 **INSTRUMENTO DE TECLADO** toca música y haz algo de ruido con este teclado
- 08 **DIGITAL HOURGLASS** un reloj de arena iluminado que puede impedirle trabajar demasiado
- 09 **PINWHEEL MOTORIZADO** una rueda de colores que te hará girar la cabeza
- 10 **ZOETROPE** crea una animación mecánica que puede reproducir hacia adelante o hacia atrás
- 11 **BOLA DE CRISTAL** un recorrido místico para responder a todas sus preguntas difíciles
- 12 **KNOCK LOCK** toca el código secreto para abrir la puerta
- 13 **TOUCHY-FEEL LAMP** una lámpara que responde a tu tacto
- 14 **AJUSTA EL LOGOTIPO DE ARDUINO** controla tu computadora personal desde tu Arduino
- 15 **BOTONES DE HACKING** crean un control maestro para todos sus dispositivos

Una vez que hayas dominado este conocimiento, tendrás una placa de software y circuitos que puedes usar para crear algo hermoso y hacer sonreír a alguien con lo que inventa.




**Incluye:**

- 1 libro de proyectos (170 páginas)
- 1 Arduino Uno
- 1 cable USB
- 1 protoboard 400 puntos
- 70 cables de puente de núcleo sólido
- 1 base de madera de fácil montaje
- 1 broche de batería de 9v
- 1 cables de puente trenzados (negros)
- 1 cables de puente trenzados (rojo)
- 6 fototransistor
- 3 potenciómetro 10kOhms
- 10 botones
- 1 sensor de temperatura [TMP36]
- 1 sensor de inclinación
- 1 LCD alfanumérico (16x2 caracteres)
- 1LED (blanco brillante)
- 1 LED (RGB)
- 8 LED (rojos)
- 8 LED (verde)
- 8 LED (amarillo)
- 3 LED (azul)
- 1 motor DC pequeño 6 / 9V
- 1 servomotor pequeño
- 1 cápsula piezoeléctrica [PKM22EPP-40]
- 1 controlador de motor de puente H [L293D]
- 1 optoacopladores [4N35]
- 2 transistores Mosfet [IRF520]
- 3 condensadores 100uF
- 5 diodos [1N4007]
- 3 geles transparentes (rojo, verde, azul)
- 1 tira de pines macho (40x1)
- 20 resistencias 220 ohmios
- 5 resistores 560 ohmios
- 5 resistencias 1 kOhms
- 5 resistencias 4,7 kOhms
- 20 resistencias 10 kOhms
- 5 resistores 1 MOhms
- 5 resistencias 10 MOhm

