



«El aprendizaje práctico ha beneficiado a muchas mentes jóvenes. A medida que avanzamos en este ámbito, **deberíamos poner énfasis en experiencias creativas y prácticas** para llegar a una población de alumnos mayor y más diversa».

*Lynne Boucher*  
Educatriz y directora de STEAM

### Desarrollar habilidades de pensamiento crítico a través de desafíos STEAM complejos, atractivos y personalmente relevantes.

SPIKE™ Prime, de LEGO® Education, es la herramienta de aprendizaje STEAM de referencia para los alumnos de Primer Ciclo de Secundaria. Con una combinación de elementos de construcción LEGO de colores, un hardware fácil de usar y un intuitivo lenguaje de programación de arrastrar y soltar basado en Scratch, SPIKE Prime invita siempre a los alumnos a trabajar el pensamiento crítico y resolver problemas complejos a través del aprendizaje lúdico, independientemente de su nivel de aprendizaje. Desde proyectos asequibles hasta posibilidades infinitas de diseño creativo, SPIKE Prime ayuda a los alumnos a aprender las habilidades básicas STEAM y del siglo XXI para que se conviertan en las mentes innovadoras del mañana... ¡mientras se divierten!

### Unidades didácticas conformes a los contenidos curriculares

Además del material de primeros pasos, la app SPIKE™ de LEGO® Education incorpora cuatro unidades didácticas conformes a los contenidos curriculares en materia STEAM, centrándose sobre todo en ingeniería e informática. Creadas para alumnos del Primer Ciclo de Secundaria y optimizadas para sesiones de 45 minutos, estas unidades aceleran el aprendizaje STEAM al invitar a los alumnos a pensar de forma crítica y resolver problemas complejos, independientemente de su nivel de aprendizaje. Las completas unidades didácticas online, con muchísimo material de apoyo accesible e interactivo, ofrecen a los docentes todo lo que necesitan para sentirse seguros a la hora de impartir las clases, sea cual sea su experiencia anterior.

Si desea más información sobre los contenidos y las actividades, visite [www.LEGOeducation.com/es-es](http://www.LEGOeducation.com/es-es)

### SPIKE Prime ofrece lecciones de:

- Ingeniería
- Informática
- Ciencia
- Competiciones
- Tecnología



## LA SOLUCIÓN INCLUYE:

### SETS Y APP

- Set SPIKE Prime
- Set de expansión SPIKE Prime
- App Lego Education SPIKE

### UNIDADES DIDÁCTICAS

- Escuadrón de los inventos
- Emprendimiento
- Inventos caseros
- Listo para competir

### SOPORTE

- Material de primeros pasos
- Unidades didácticas
- Herramientas de evaluación
- Soporte técnico

### AMPLIACIONES

- Paquetes de repuestos y accesorios
- Formación y desarrollo profesional



**Basado en la plataforma de programación Scratch con el sistema operativo que usted prefiera**

**Sistemas operativos compatibles: iOS, Chrome, Windows 10, Mac y Android**



**SPIKE™ Prime, de LEGO® Education, en competiciones y como actividad extraescolar**

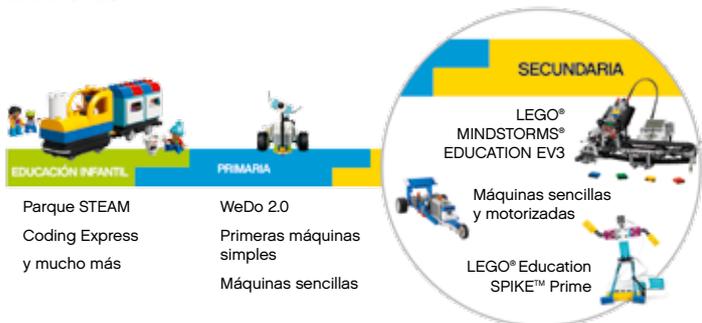
SPIKE™ Prime, de LEGO® Education, también lleva la creatividad y el interés por las STEAM a grupos de robótica, proyectos de programación y *maker spaces*. Para competiciones de robótica como *FIRST® LEGO League* y *World Robot Olympiad*, el Set de expansión SPIKE Prime y la unidad «Listo para competir» preparan a alumnos y docentes que no están familiarizados con la robótica y necesitan una formación más específica. La última lección de la unidad está directamente vinculada con la edición anual del *FIRST LEGO League Robot Game*, por lo que es el punto de partida perfecto para iniciarse en el emocionante mundo de las competiciones tanto dentro como fuera del aula.

Visite [www.LEGOeducation.com/competitions](http://www.LEGOeducation.com/competitions)

**Un concepto de aprendizaje continuo con LEGO® Education**

Los estudios han demostrado que realizar una actividad física antes, durante o después del aprendizaje ayuda a que la mente retenga mejor la información. LEGO® Education cree que el aprendizaje práctico es una forma eficaz de enseñar a alumnos de cualquier nivel habilidades de resolución de problemas y pensamiento crítico, entre otras.

Tanto si trabaja con los alumnos más jóvenes que simplemente empiezan a comprender el mundo que les rodea, como si está enseñando principios de ingeniería de diseño a alumnos de cursos superiores, las soluciones STEAM de LEGO Education le servirán para conseguir que sus alumnos se interesen y participen en proyectos relevantes del mundo real.



**Sobre LEGO Education**

LEGO Education le brinda soluciones STEAM prácticas e interdisciplinarias para educación infantil, primaria y secundaria, competiciones y programas de actividades extraescolares. Ofrecemos actividades sobre temas específicos, dirigidas o abiertas, que son coherentes con los contenidos curriculares y nuestros valores de calidad, seguridad y sostenibilidad.



**Más información en [www.LEGOeducation.com/es-es](http://www.LEGOeducation.com/es-es)**

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure, the SPIKE logo, MINDSTORMS and the MINDSTORMS EV3 logo are trademarks of the LEGO Group. ©2019 The LEGO Group. FIRST® and the FIRST logo are trademarks of For Inspiration and Recognition of Science and Technology (FIRST). LEGO, the LEGO logo, and MINDSTORMS are trademarks of the LEGO Group. FIRST LEGO League and FIRST LEGO League Jr. are jointly held trademarks of FIRST and the LEGO Group.